

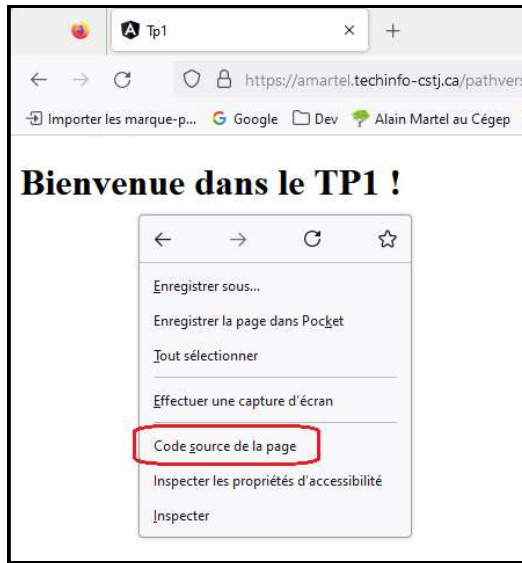
Mise en production d'une app Angular

- 0- Assurez-vous que votre application est prête à être livrée en production :
 - a) Elle a passé les derniers tests avec succès
 - b) Si elle utilise une BD, elle pointe bien vers la BD de production.Note : Pour fin d'illustration nous supposons que le projet s'appelle tp1 et qu'il est développé dans le dossier c:\atelier\3D4\. Adaptez les noms de dossiers et de projet à votre contexte.
- 1- À la racine de votre projet lancez la commande:
c:\atelier\3D4\tp1>**ng build**
- 2- Cette commande prend quelques secondes à exécuter. Elle produit un dossier **dist** à la racine de votre projet : c:\atelier\3D4\tp1\dist\
3- Modifiez le fichier c:\atelier\3D4\tp1\dist\tp1\browser\index.html.
Il s'agit d'ajuster la balise **<base href="/">** qui se trouve dans la balise <head :

```
<!doctype html>
<html lang="en" data-critters-container>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>TP1</title>
    <base href="/">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
    <link rel="icon" type="image/x-icon" href="favicon.ico">
    <link rel="stylesheet" href="styles.ef46db3751d8e999.css"></head>
  <body>
    <app-root></app-root>
  <script src="runtime.199f585b1b93a96d.js" type="module"></script><script src="po
</html>
```

- Par défaut le « / » est mis, ce qui veut dire la racine directe du serveur web. La plupart du temps ce n'est pas à cet emplacement que vous installerez votre app. Il faut donc l'ajuster selon la structure de dossiers désirée.
- 4- Modifiez votre balise ainsi:
<base href="/4203D4/evaluations/tp1/">
Note : La barre oblique finale est OBLIGATOIRE. Essayez de l'omettre, vous verrez...
 - 5- Dans FileZilla créez les dossiers :
public_html/4203D4/evaluations/tp1"
 - 6- Copiez le contenu du dossier c:\atelier\3D4\tp1\dist\tp1\browser\ sur le path qu'on vient de créer sur le serveur
 - 7- Testez la MEP : dans un fureteur tapez l'URL <https://1234567.techinfo-cstj.ca/4203D4/evaluations/tp1>

- 8- Par curiosité, faites afficher le code source du site (clic-droit + Code source de la page)



- 9- Remarquez qu'il y a très peu de html :

Ce HTML correspond au fichier `c:\atelier\3D4\tp1\dist\tp1\browser\index.html`. Le gros du code se trouve dans les fichiers javascript configurés dans les balises `<script>`. Explorez les fichiers `.js` en cliquant dessus. . .